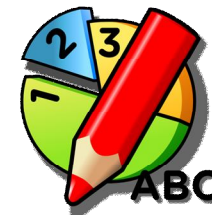


Mano darbeliai



Programos kūrėjai

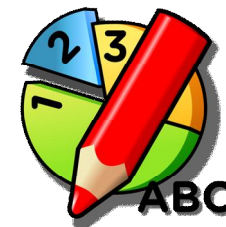


- Bendrovės „Cnotinfor“ (Portugalija) darbuotojai
- 19 vaikų – programos vertintojai
- Lietuviško vertimo autoriai:

Valentina Dagienė ir Ieva Jonaitytė



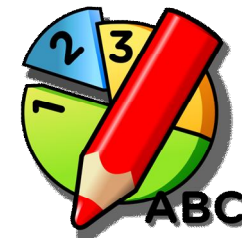
Mano darbelių programą sudaro:



- **keturios** vaizdingai sukomponuotos, nesudėtingai naudojamos taikomosios programėlės, apjungtos viena sąsaja;
- **programa skiriama ugdyti pradinųjų klasių vaikų kūrybiškumą, naudojantis informacinėmis technologijomis;**
- ši priemonė lavina pagrindinius darbo kompiuteriu įgūdžius – žodinį ir rašytinį bendravimą, matematinės kultūros pagrindus;
- ***Mano darbelių*** integruota mokymosi aplinka suteikia galimybę mokytis įvairių dalykų: savarankiškai kurti, rinkti ir rūšiuoti informaciją, pristatyti gautus rezultatus, pasitreniruoti valdyti kompiuterio pelę ir rašiklį.



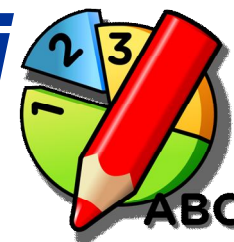
Programa *Mano darbeliai* skirta



vaikams nuo **4 iki 10 metų** amžiaus,
taip pat besimokantiems pagal
specialiojo ugdymo programą



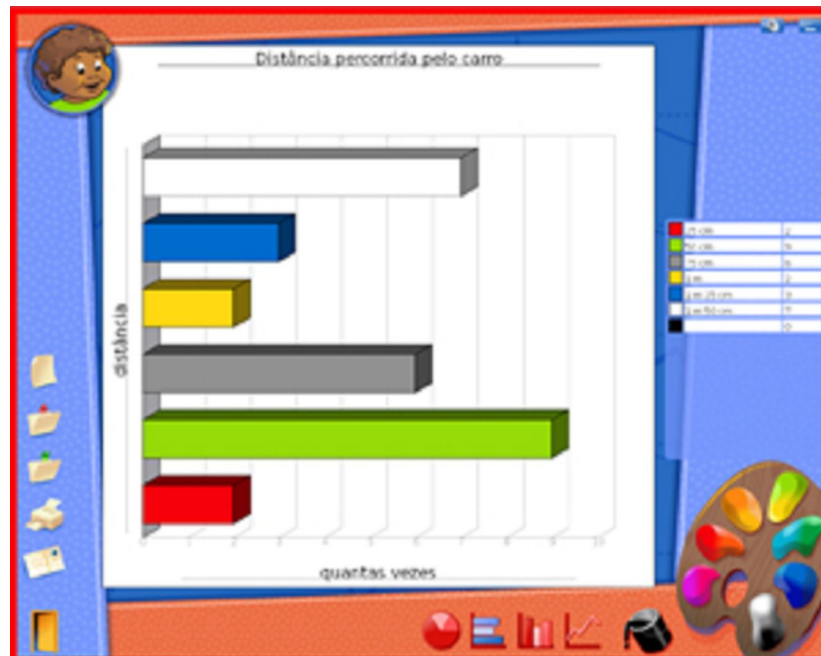
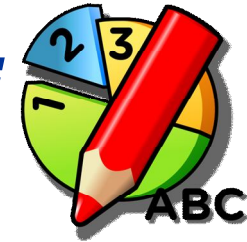
Programa *Mano darbeliai* ugdamos kompetencijos



- kūrybiškumo;
- mokymosi mokytis;
- pažinimo;
- socialinė.



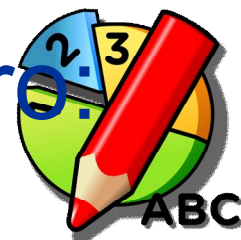
Programa *Mano darbeliai*



Integruoja daugelį pradinių klasių mokymo dalykų – daile, pasaulio pažinimą, matematiką, kalbas ir IKT.



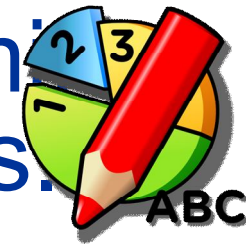
Mano darbėlių programą sudaro:



Keturios
vaizdingai
sukomponuotos,
nesudėtingai
naudojamos
taikomosios
programos,
sujungtos viena
sąsaja;



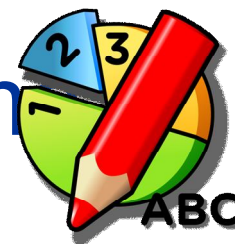
Mano darbeliai gali būti saugomi, publikuojami, siunčiami draugams.



- Visi darbai gali būti **įrašyti** ir pratęsti vėliau. Be to, juos nesunku **atsispausdinti**. Taip pat darbą galima **įrašyti į USB (atmintuką)** be jokios papildomos programos.
- Darbas gali būti įrašytas **JPEG** ir (arba) **PDF** formatu ir naudojamas su kitomis programomis, pavyzdžiui, **Microsoft PowerPoint**, taip pat jį galima publikuoti **internete**.
- Jeigu yra interneto ryšys, darbelius galima siųsti **elektroniniu paštu**. Tam nereikia jokios papildomos programos.



Programa *Mano darbeliai* apim



- teksto rašymą ir kūrimą;
- piešimą naudojant skirtingas priemones;
- piktogramų naudojimą skaičiavimui bei duomenų, gautų darbo klasėje ar už jos ribų metu, pavaizdavimui;
- įvairių rūšių diagramų (skritulinių, linijinių, stulpelinių) piešimui.



Rašyk



- Ši programėlė padeda vaikams susipažinti su **skaitymu ir rašymu kompiuteryje**. Tekstą galima sudėlioti iš pateiktų žodžių, taip pat nupiešti iliustracijas. Yra temų, kuriomis pasinaudojus galima kurti tekstą – tai puiki pradžia mokantis rašyti ir skaityti tiek namuose, tiek mokykloje. Galima rašyti atvirukus, komiksus, eilėraščius, pasakas.
- Tekstus nesunku iliustruoti, atspausdinti ir įrašyti. Be to, kiekviena tema turi jai būdingų žodžių ir žodžių junginių (kuriuos galima ir redaguoti) žodynėlį. Taip pat galima kurti naujus žodžius.
- Naudodamasis šia programėle mokinys susipažįsta su žodžio, sakinio, pavadinimo sąvokomis, mokosi juos formuoti, taip pat įgyja skaitymo pradmenis.



Rašyk



- Paveikslėlių vietose naudotojas gali įkelti piešinius iš ankstesnių darbėlių. Tai puikus būdas kurti atvirukus, rašinius, atpasakojimus.
- Šios veiklos **žodynėlių temos**: Paukščiai; Šeima; Laiškai; Vokai; Žmogaus kūnas; Vabzdžiai; Žinduoliai; Oras (orai); Miegančioji gražuolė; Snieguolė; Raudonkepurnaitė; Pelenė; Bjaurusis ančiukas; Eglė žalčių karalienė; Trys paršeliai (paršiukai); Kiti žodžiai.



BP 1-2 klasės 3. Rašymas (rašymo technika, teksto kūrimas)

3.1. Įvaldyti rašymo techniką: gebėti rašyti standartines raides ir **jungti jas į žodį, žodžius – į sakinį, o sakinius – į tekstą**; stengtis rašyti įskaitomai, estetiškai.

3.2. **Kurti nuoseklų pasakojamąjį tekstą:**

- pagal paveikslėlių seriją;
- pagal mokytojo pateiktą planą;
- pagal kolektyviai sudarytą planą.

3.3. Įterpti aprašymo detalių į pasakojimą.

3.4. Mokytojui padedant parinkti rašiniui tinkamų žodžių, pasakymų ir juos tikslingai vartoti tekste.



17.6.2.3. Rašymas (rašymo technika, teksto kūrimas)

- 17.6.2.3.1. Rašymo technika. Analizuodami mokytojo pateiktus, vadovėlio, pratybų sąsiuvinio raidžių ir jų junginių pavyzdžius, mokosi taisyklingai rašyti visas rašytines lietuvių kalbos abėcėlės raides ir jas jungti žodžiuose, orientuotis rašymo sąsiuvinyje.
- Rašydami žodžius, sakinius, tekstus mokiniai nuolat tobulinasi rašymo įgūdžius: tobulina raidės formą, raidžių jungimą žodžiuose, mokosi rašyti mažesniu šriftu, spartina tempą. Išmokę rašyti standartinę raidę, mokiniai rašo ją žodyje, sakinyje, tekste. **Jeigu yra galimybių, mokosi rašyti kompiuteriu.**



Programos Rašyk mygtukai



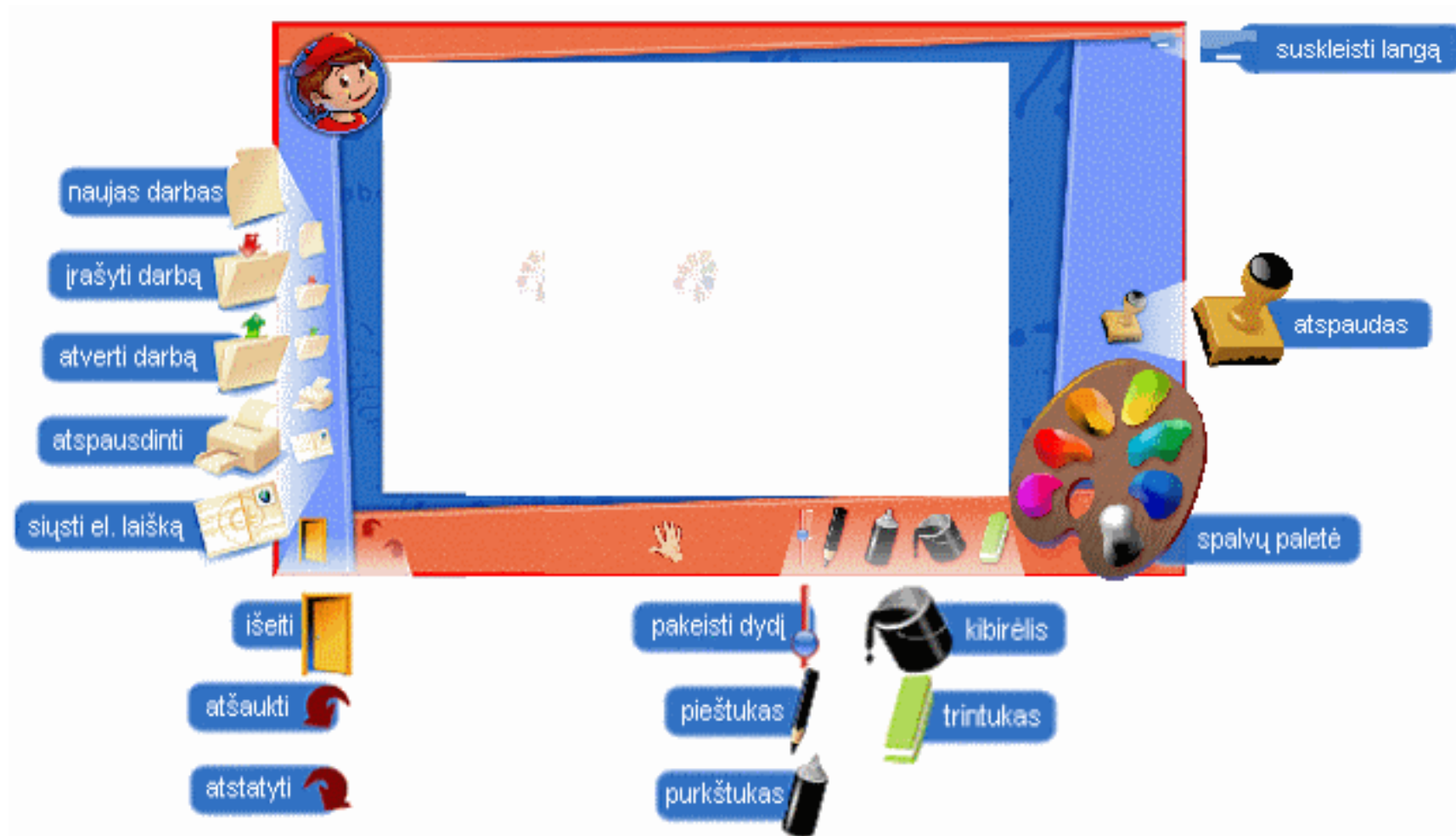
Piešk



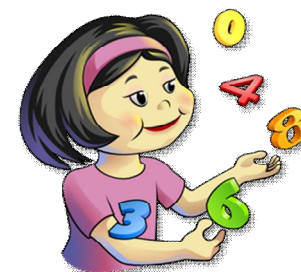
- Programėlė turi keletą piešimo ir iliustracijų kūrimo šablonų. Naudojantis turimais įrankiais – pieštuku, purkštuku, antspaudu, trintuku, taip pat spalvomis ir pasitelkus vaizduotę galima sukurti puikių darbelių.
- **Piešk** veiklos **padeda lavinti vaikų meninius įgūdžius**, skatina kurti iliustracijas skaitomiems tekstams. Naudodamiesi programėle mokytojai ir mokiniai gali sugalvoti įdomių veiklų ir dirbti kūrybiškai.
- **BP 5.5. Meninio ugdymo** paskirtis – padėti vaikui įgyti pradinę meninę, estetinę, kultūrinę kompetencijas, leisti atsiskleisti mokinių kūrybingumui menų srityje, per meną įsitraukti į aktyvią socialinę veiklą, bendravimą, mokymąsi. Meniniu ugdymu, integruotu į kitas ugdymo sritis, siekiama sukurti patrauklią ir palankią emocinę socialinę terpę visų mokymosi stilių mokiniams.



Programos *Piešk* mygtukai



Skaičiuok



- Naudodamasis šia programėle mokinys gali pasirinkti ir skaičiuoti objektus. Taip pat galima atlikti skaičiavimus pagal duomenis, surinktus mokykloje, išvykoje ar kitokioje aplinkoje. Informacija rūšiuojama, pateikiama piktogramomis ir diagramomis. Ši programėlė padeda suvokti, **kas yra skaičius ir ką jis reiškia realiame pasaulyje.**
- Programėle ***Skaičiuok*** galima skaičiuoti ir stebėti skaičiavimo procesą. Sudėti daiktus, skaityti ir analizuoti duomenis, pateiktus piktograma, naudotis šiuo įrankiu nesudėtinga.
- ***Skaičiuok*** ypač tinka ugdymo individualizavimui.



BP 1-2 kl. Veiklos sritis 1.2. Aritmetiniai veiksmai su skaičiais.

- Pasirinkti tinkamą veiksmą paprasčiausiems uždaviniams spręsti, patikrinti skaičiavimo rezultatus.



Programos *Skaičiuok* mygtukai



Palygink



- Šia programėle galima kurti ir koreguoti diagramas, sudarytas pagal atitinkamas priskirtas reikšmes. Tai puikus įrankis, skirtas supažindinti vaikus su statistikos pradmenimis, duomenų palyginimu, išvengiant sudėtingos skaičiuoklės, kurią paprastai naudoja suaugusieji.
- Diagramos sudaromos pagal lenteles su žymomis ir joms priskirtomis reikšmėmis.
- Duotuose šablonuose gausu įvairių diagramų, kurios vaikams bus suprantamos, patrauklios, įdomios.
- Yra keturių tipų diagramos: skritulinė, juostinė, stulpelinė ir linijinė.
- Norėdami pakeisti diagramos elementų spalvas, turite pasirinkti atitinkamą spalvą ir įrankį – kibirėlį, juo nurodysite elementą, kurio spalvą norite keisti.



BP 1-2 kl. Veiklos sritis 5. Statistika

- **5.1. Duomenų rinkimas ir tvarkymas.** (Mokytoji padeda, rinkti duomenis apie sau artimą aplinką pagal vieną požymį.).
- **5.2. Duomenų vaizdavimas ir diagramų bei lentelių skaitymas.** (Skaityti informaciją, pateiktą stulpelinėse diagramose, lentelėse, kai duomenų skaičius nedidelis.).
- **5.3. Duomenų vertinimas, išvadų darymas.**
- (Remiantis pateiktais (surinktais) duomenimis, atsakyti į paprasčiausius klausimus).



Programos *Palygink* mygtukai



Darbų įrašymas ir atvėrimas

- Norint įrašyti darbą reikia naudoti komandą *Įrašyti*, įvesti darbo pavadinimą ir patvirtinti įrašą.
- Norint ištrinti anksčiau įrašytą darbą, reikia atverti įrašytų darbų katalogą. Kiekviename darbe yra šiukšlių dėžė. Ją spustelėjus ir patvirtinus, kad norima darbą ištrinti, jis bus pašalintas iš kompiuterio atminties.



USB arba Atmintukas

- Norint įrašyti darbus reikia spausti komandą ***Įrašyti***.
- Jei atmintukas jau prijungtas prie kompiuterio, darbų knygos viršuje turi pasirodyti atmintuko paveikslėlis. Jį spustelėjus darbas bus įrašytas į įrenginį.
- Jei atmintukas neprijungtas, tiesiog prijunkite jį ir įrenginys bus pasiekiamas iš knygos.
- Visas įrašymo procesas yra pakankamai aiškus, matomas, bet kurio amžiaus vaikai tai gali daryt.





Elektroninio laiško siuntimas

- Atliktą darbą galima išsiųsti elektroniniu paštu. Tai paprastas būdas pasidalinti savo darbeliais ir veikla su draugais, parodyti tėvams ir mokytojams.
- Norint tai padaryti, reikia pasirinkti komandą ***Siųsti el. laišką*** ir užpildyti visus reikiamus laukelius. Darbas (failas) bus pridėtas prie laiško ir išsiųstas. Laiške galima rašyti ir savo paaiškinimą. Norint išsiųsti, reikia spustelėti žalią mygtuką su varnele atviruko dešiniajame apatiniame kampe.
- Tam nereikia turėti el. pašto paskyros ar slaptažodžio.





Užpildyk visus laukus ir spustelėk žalią mygtuką,
kad laiškas būtų išsiųstas.

Kas
Vardas

El. paštas

Pavardė

Adresas

Kam
Vardas

El. paštas

